

Von Dijkstra zu Prim

minimal spanning tree

ausgehend von einem
Einstieg (*bzw vorheriger Bearbeitung*)
über den Algorithmus von Dijkstra

Von Dijkstra zu Prim

- Voraussetzung:
 - Algorithmus von Dijkstra ist bekannt und verstanden
- Problemstellung
 - Minimales Versorgungsnetz
- Vorgehen
 - Erarbeitung und
 - Formulierung des Algorithmus von Prim

Von Dijkstra zu Prim

Einstieg:

- Beginne mit einem Baum, der allein aus einem Knoten besteht (*egal, welcher Knoten*).
- Ordne alle Kanten von diesem Knoten aus nach ihren Kosten. (→ Prioritätswarteschlange nach den Bewertungen)

Von Dijkstra zu Prim

Wiederholungsschritt

- Füge nun aus dieser Prioritätswarteschlange jeweils immer die Kante mit den geringsten Kosten (*also die kürzeste*) ein, die zu einem noch nicht erreichten Knoten führt (*keinen Zyklus erzeugt*).
- Dann füge alle vom neuen freien Knoten dieser Kante ausgehenden zulässigen Kanten in die Prioritätswarteschlange ein.
- Brich damit ab, wenn alle Knoten des Graphen zum Baum gehören.

Von Dijkstra zu Prim

Aufgaben:

- Einordnen der Kanten vom aktuellen Knoten aus in die Prioritätswarteschlange nach ihren Bewertungen
- Bestimmung der Kanten, die von dem neuen Knoten ausgehen
- Prüfen, ob der freie Knoten (*Zielknoten der Kante*) in der Besucht-Liste enthalten ist
- Prüfen, ob alle Knoten im Baum enthalten sind
- die eigentliche Algorithmussteuerung

Von Dijkstra zu Prim

Daten als „Knotenliste“, besser Dictionary in *gallenbacher-graph.py*

- Die Datenstruktur benötigt keine besondere Zugriffsfunktion

```
gallenbacherGraph['A']
```

liefert beispielsweise

```
[['B', 69], ['D', 36], ['M', 36], ['N', 22]]
```

Von Dijkstra zu Prim

Prioritätswarteschlange

- Die Bearbeitung zum Dijkstra-Programm liefert die Verwaltung der OO Prioritätswarteschlange aus `gallenbacher_dijkstra_iterativ.py`
 - auf **`fuegeAlleEin(alle, vor)`** wird von außen zugegriffen
 - intern wird **`fuegeEineEin(eine, vor)`** verwendet

Von Dijkstra zu Prim

- Die Funktion **vor** (das Prädikat),
konkret **kuerzer**

```
def kuerzer( kante_1 , kante_2 )  
    return kante_1[2] < kante_2[2]
```

Die Kanten werden also verwendet in der Form:
(<Knoten-1> <Knoten-2> <Bewertung>)

Von Dijkstra zu Prim

- Alternativ: **kuerzer** mit Hilfsfunktion **laenge**

```
def kuerzer( kante_1 , kante_2 )  
    return laenge(kante_1) < laenge(kante_2)
```

```
def laenge( kante )  
    return kante[2]
```

Die Kanten werden also verwendet in der Form:
(<Knoten-1> <Knoten-2> **<Bewertung>**)

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion **AvPrim**

- Kopf und interne Definitionen

```
def AvPrim(startknoten):  
    baum=[]  
    enthalteneKnoten=[startknoten]  
    neuerKnoten=startknoten  
    prioSchlange=PrioSchlange()  
    . . .
```

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `AvPrim` weiter

```
while len(enthalteneKnoten)<len(graph):
    prioSchlange.fuegeAlleEin(
        nachfolgeKanten(neuerKnoten),
        kuerzer)
    prioSchlange.entferneZyklen(enthalteneKnoten)
    # Die erste Kante setzt den Baum minimal fort
    erste=prioSchlange.ersteRaus()
    baum.append(erste)
    if erste[0] in enthalteneKnoten:
        enthalteneKnoten.append(erste[1])
        neuerKnoten=erste[1]
    else:
        enthalteneKnoten.append(erste[0])
        neuerKnoten=erste[0]
return baum
```

Von Dijkstra zu Prim

Hilfsfunktion `nachfolgeKanten`

- Vervollständigt zusätzlich die Kanten zu $[\langle \text{Knoten 1} \rangle, \langle \text{Knoten 2} \rangle, \langle \text{Laenge} \rangle]$

```
def nachfolgeKanten(knoten):  
    kanten=[]  
    nachfolger=graph[knoten]  
    for nach in nachfolger:  
        kanten.append([knoten]+nach)  
    return kanten
```

Von Dijkstra zu Prim

Hilfsfunktion laengeAllerKanten

```
def laengeAllerKanten(kanten):  
    laenge=0  
    for kante in kanten:  
        laenge+=kante[2]  
    return laenge
```